

Más que libros es un proyecto para la animación y la explotación de la lectura en el aula incorporando las posibilidades que ofrecen las nuevas tecnologías pero sin dejar de lado el objetivo de cualquier plan lector: **desarrollar las habilidades lectoras para alcanzar el éxito escolar en las diferentes áreas y etapas educativas.**

Para ello, **Más que libros** ofrece material para cada uno de los ciclos de la Enseñanza Primaria que permite ser modulado y adaptado para cada aula dependiendo del nivel lector de los alumnos y de las necesidades del docente.

El **material para cada ciclo** consiste en:

- **Los libros de lectura**
- **Actividades digitales interactivas para la PDI o PC + notas de explotación del profesor/a**
- **Material fotocopiable con actividades de animación a la lectura y de comprensión lectora**
- **Actividades fotocopiables para el área de Lengua + solucionario**



El programa **Más que libros** está diseñado para complementar tu plan lector o para llevarlo a cabo con el material que te proporcionamos a lo largo de cada ciclo. Además, te permite elegir el libro o los libros y usar tantas o tan pocas actividades como quieras, y en el orden más adecuado para tus alumnos en cualquier momento durante el curso escolar.

LAS LECTURAS

Los libros recomendados para cada ciclo son:

Primer ciclo:

- Cha-ca-pun
- El invierno de la cigarra Vanesa
- El camión de papel
- Un camello en la cornisa
- Niko, el pirata
- Un reloj con plumas



Segundo ciclo:

- Violeta no es violeta
- Rita y los ladrones de tumbas
- El misterio de los huevos de oro
- El caso de la basura perfumada
- Oblonsky y Petrov y el caso de la calavera roja
- Un perro llamado Danel



Tercer ciclo:

- Mari Pepa y el club de los pirados
- Industrias Gon
- El hijo del buzo
- La huida de Leonardo
- Los calcetines del hombre invisible
- Pájaro veneciano



ACTIVIDADES DIGITALES INTERACTIVAS

Para cada libro encontrarás:

- Un menú que te dará paso a las actividades de cada uno de los libros del ciclo.
- 12 actividades interactivas por libro, motivadoras y divertidas para trabajar en la pizarra digital o en el ordenador con tus alumnos.
- **Notas del Profesor** (en formato PDF) con instrucciones globales, paso a paso, sobre cómo aprovechar el material en tus clases (junto con las respuestas de las actividades propuestas).

Muchas de las **actividades** son autocorrectoras: rechazan las respuestas incorrectas y confirman las correctas de diferentes formas animando a tus alumnos a participar y aprender.

Algunos tipos de actividades son:

- Pantallas de presentación
- Actividades de relación
- Actividades de orden y clasificación
- Sopas de letras
- Búsqueda de parejas ocultas
- Formación de palabras y frases
- Juegos de preguntas

Estas actividades trabajan aspectos como:

- Reconocimiento de los personajes
- Comprensión lectora
- Vocabulario
- Gramática
- Ortografía
- Expresión escrita
- Desarrollo de valores...

Además de este material, el proyecto **Más que libros** contiene:

MATERIAL FOTOCOPIABLE CON ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN A LA LECTURA Y DE COMPRENSIÓN LECTORA PARA CADA UNO DE LOS TÍTULOS

Para cada libro encontrarás actividades individuales y colectivas de animación a la lectura y fotocopiables para cada uno de los títulos, con la siguiente estructura:

- Actividades para antes de leer
- Actividades fotocopiables de comprensión lectora
- Actividades para después de leer



INTRODUCCIÓN

ACTIVIDADES FOTOCOPIABLES PARA EL ÁREA DE LENGUA PARA CADA UNO DE LOS TÍTULOS

Cada libro también tiene cuatro páginas con actividades fotocopiables para trabajar:

- Comprensión lectora
- Expresión oral y escrita
- Vocabulario
- Gramática
- Ortografía...

Estas actividades tienen por objeto reforzar los contenidos trabajados en el área de Lengua y servir de repaso para afianzarlos. Pueden hacerse en el aula, y aprovechar el momento para explicar aquello que no haya quedado claro, o como actividades para hacer en casa. Todas estas actividades irán acompañadas de soluciones para el profesor/a.

Además, se facilitan instrucciones fáciles de seguir para instalar y utilizar el software.