

JOSETE Y BONGO VAN DE SAFARI



INTRODUCCIÓN

La historia de *Josete y Bongo van de safari* parte del mundo real para sumergirse en un mundo de fantasía a través del juego. Josete, el protagonista del cuento, huye de la rutina del día a día -la escuela, la ciudad- inventando una aventura: su participación en un safari. A través de la lectura del libro, los niños se familiarizan con las herramientas que alimentan la fantasía y ayudan a “poner al mal tiempo buena cara”, y, al mismo tiempo, comprenden la importancia de estar siempre atentos a lo que sucede a nuestro alrededor. El libro permite, además, trabajar el área de educación vial.

Aquí puedes acceder a información adicional sobre el libro, [Josete y Bongo van de safari](#), [Marinella Terzi](#) y [Rosanna Vicente Terzi](#) (autoras) y [Philip Stanton](#) (ilustrador). También puedes consultar nuestra página web www.macmillan-lij.es

ANTES DE LA LECTURA



ACTIVIDADES COLECTIVAS



¿Qué nos dice la cubierta?

Las cubiertas anuncian lo que pasa en el interior del libro. Examinemos la de “Josete y Bongo van de safari” con nuestros alumnos. Leyendo atentamente el título y viendo todos los elementos del dibujo, ¿de qué se imaginan que trata la obra? ¿Josete es un explorador que está en la selva y debe pelear con los animales salvajes? ¿Hay algún objeto que pueda indicar lo contrario?



FIGHA 1.



JOSETE Y BONGO VAN DE SAFARI



¿Qué es qué? Gracias a su imaginación, Josete consigue que las cosas del día a día se transformen en los elementos propios de un safari.

Veamos si adivinas qué es en realidad cada cosa. Debes elegir cuál es la correcta de las tres posibilidades...

A. CATARATAS Y ACANTILLADOS

1. Ascensor y escaleras
2. Camión de la basura
3. Buzón de correos

D. HIPOPÓTAMOS EN RÍOS DE FANGO

1. Obreros que asfaltan una calle en obras
2. Los animales de un zoológico
3. Árboles de la avenida

B. MANADAS DE ELEFANTES

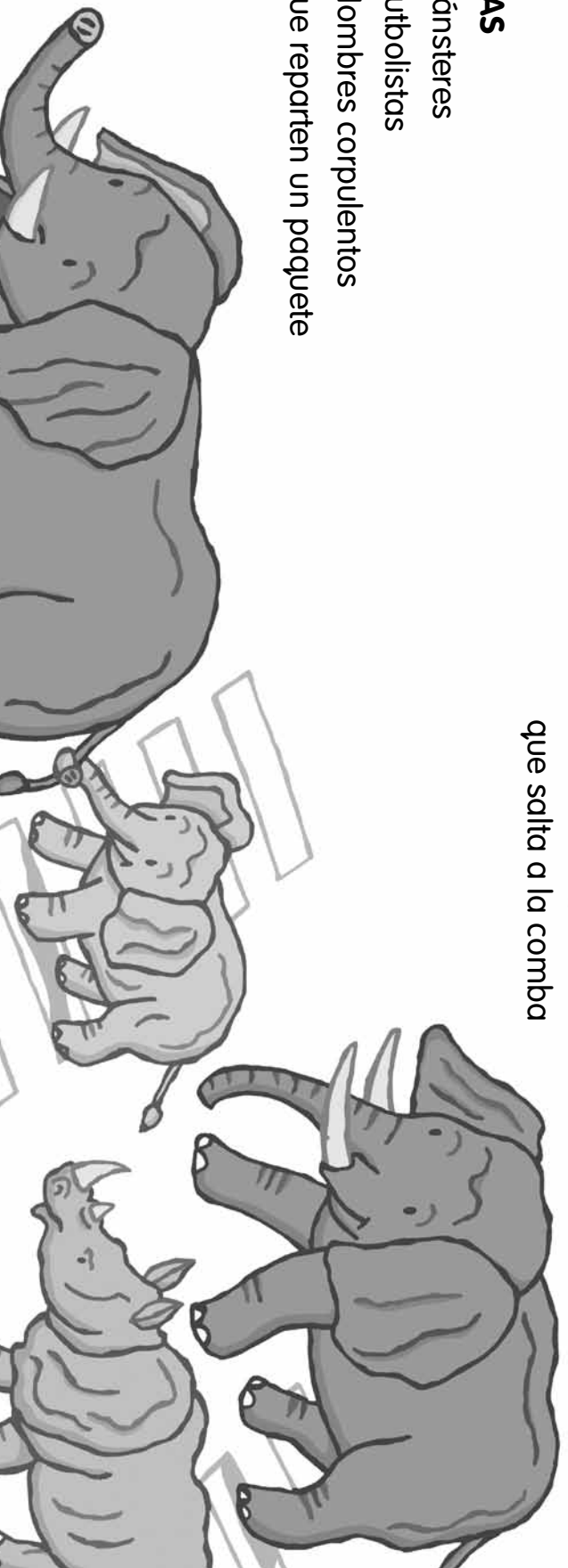
1. Camiones que viajan por autopistas
2. Caravanas de coches
3. Los animales de un circo

E. SERPIENTE

1. Una cola de gente
2. Una manguera
3. La cuerda de una niña que salta a la comba

C. GORILAS

1. Gánsteres
2. Futbolistas
3. Hombres corpulentos que reparten un paquete



FIGHA 2.



JOSETE Y BONGO VAN DE SAFARI



Amuletos de la suerte. Cuando Josete va por la calle, sabe que debe prestar mucha atención, pero además se siente protegido porque tiene la suerte de tener algunas cosas muy importantes para él. Veamos si has prestado atención a la historia y saben cuáles son de todas estas:

A. El cariño de sus padres

B. El pañuelo de mamá

F. Una goma de borrar

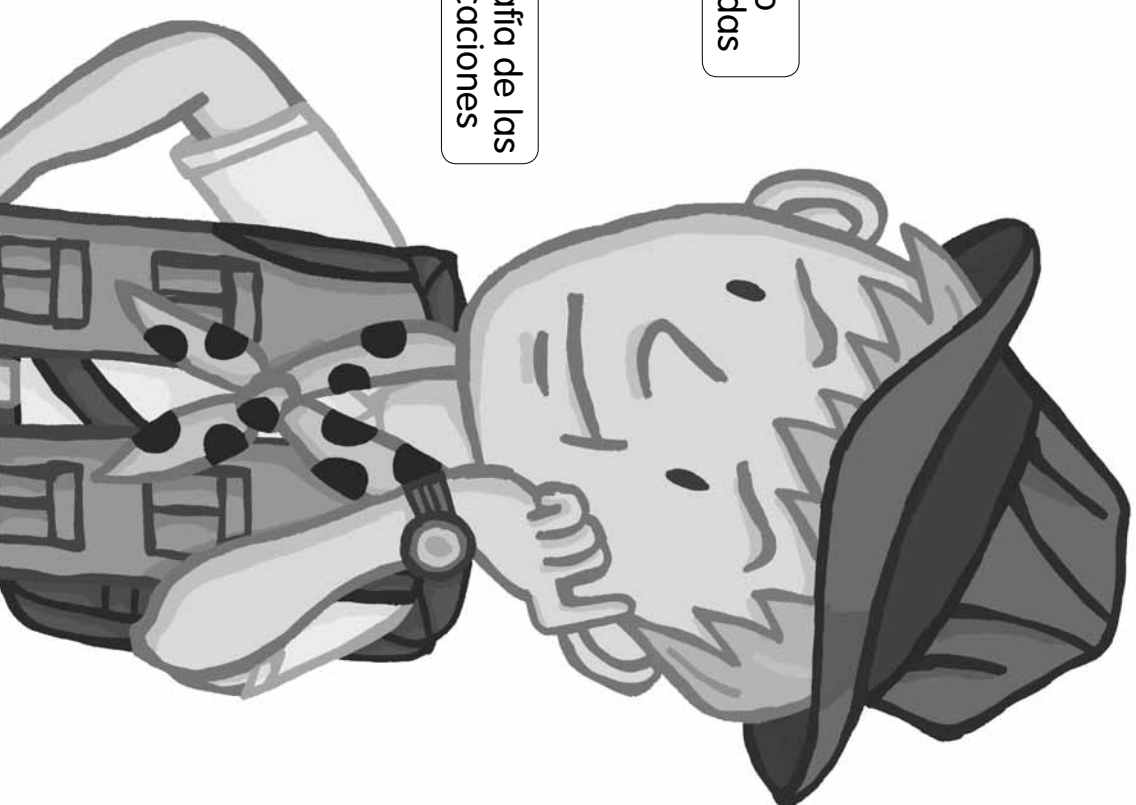
G. Su perro guardespaldas

C. Una flor en el ojal

H. La fotografía de las últimas vacaciones

D. Un oso de peluche

E. El sombrero de papá



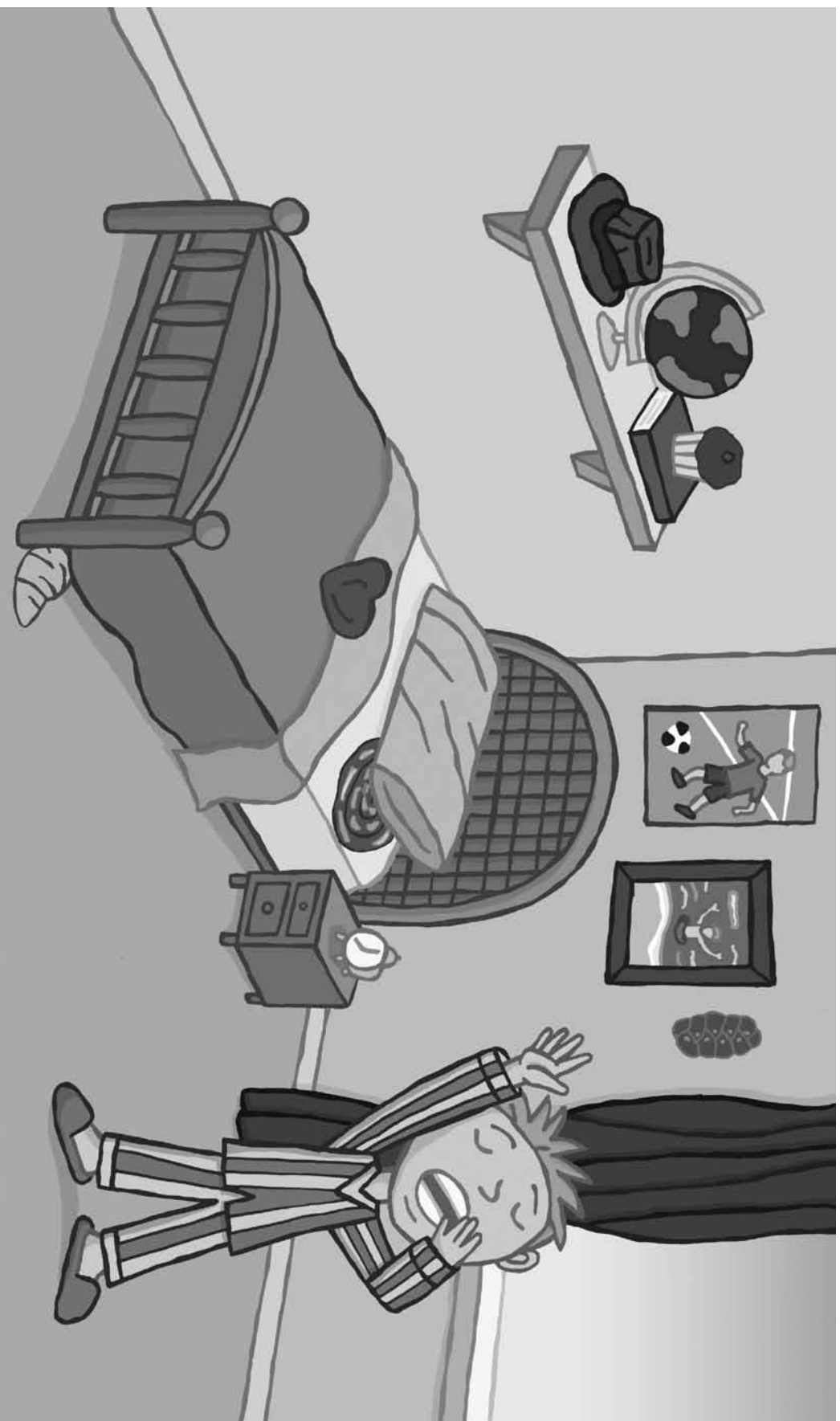
FIGHA 3.



JOSETE Y BONGO VAN DE SAFARI



Un buen desayuno. Para enfrentarse con una jornada difícil Josete debe estar fuerte y, por eso, es necesario que desayune correctamente. Siempre lleva su cantimplora llena de leche, pero además tiene que comer algo sólido. Por eso, acude cada día a la panadería y elige un bollo entre la oferta variada. ¿Eres capaz de encontrar entre todos estos dibujos algunos de los bollos que hay en la pastelería?



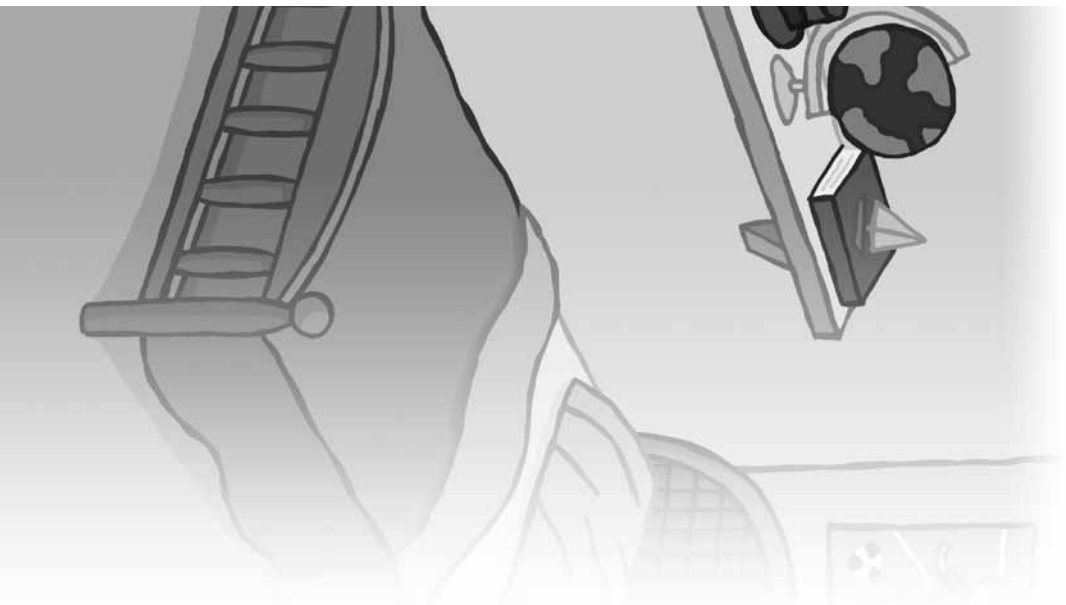
FIGHA 4.



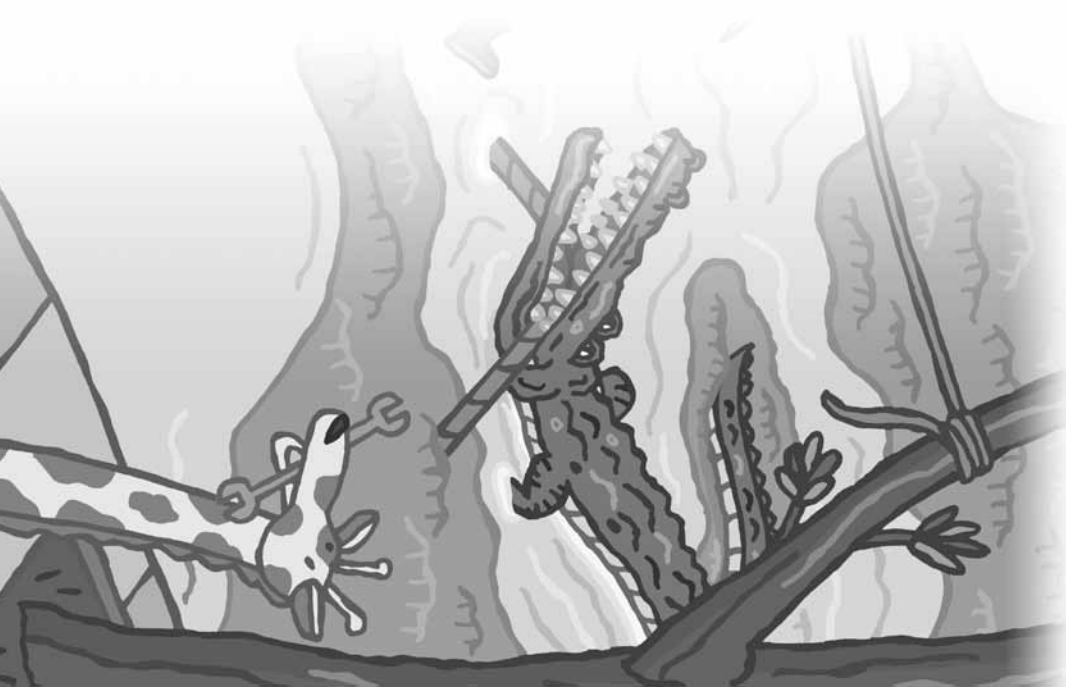
JOSETE Y BONGO VAN DE SAFARI



La compañía de una mascota. Bongo es la mascota de Josete y son tan amigos que todos los días le acompaña y le va a recoger al colegio. Es un perro muy especial. También hay otros animales que pueden vivir en las casas y hacer compañía a sus amos. Sin embargo, otros animales, los salvajes, deben vivir lejos, en sus hábitats particulares. ¿Sabes qué animales de esta lista pertenecen al grupo de los domésticos y cuáles al de los salvajes?



- perro
- gato
- gatopardo
- león
- periquito
- hámster
- puma
- tigre
- canario
- serpientes



FIGHA 5. 

JOSETE Y BONGO VAN DE SAFARI



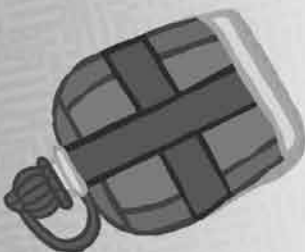
En la mochila de todo buen explorador... En la mochila de todo buen explorador debe haber una serie de objetos que pueden llegar a necesitarse en momentos de peligro. Josete lo sabe y por eso mete en su mochila todas las cosas que vemos en la segunda doble página del libro. Con la ilustración delante, intenta completar las siguientes palabras:



L _ _ P _ _ Z



P _ _ _ _ A



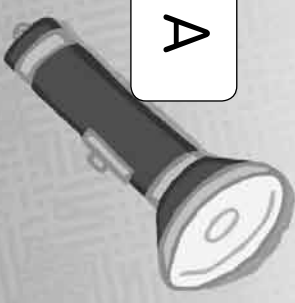
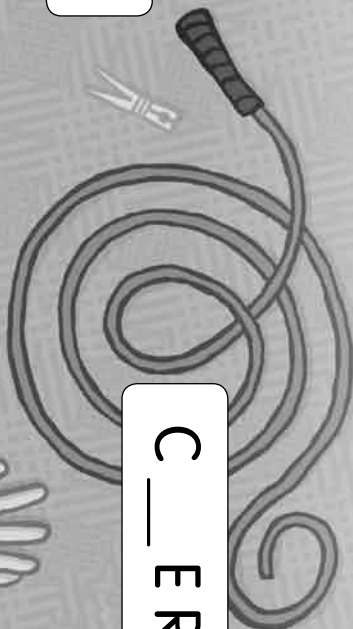
P _ _ N Z _ _



L I N _ _ _ R _ _ A



C _ _ E R _ _ _ _





SOLUCIONES

FIGHA 1

¿Qué es qué?

- A-1
- B-2
- C-3
- D-1
- E-2

FIGHA 4

La compañía de

una mascota

- Perro, gato,
- periquito,
- hámster, canario

FIGHA 5

En la mochila de todo buen

explorador...

- LINTERNA
- LÁPIZ
- PERA
- PINZA
- CUERDA

FIGHA 2

Amuletos de la suerte

- A, B, E, G

FIGHA 3

Un buen desayuno



crusacán, ensaimada, palmera, magdalena, trenza

